

Spis treści

Wstęp	3
1. Definicje najważniejszych pojęć, podział gier i zabaw	5
2. Wskazówki metodyczne do prowadzenia zajęć	8
3. Gry i zabawy rozwijające podstawowe umiejętności komunikacyjne	14
1. Poznajmy się	14
2. Poznajmy się bliżej	14
3. Imiona	15
4. Kaskada imion	15
5. Poznajmy swoje imiona	15
6. Żywe imiona	16
7. Wielka pięść	16
8. Gama	16
9. Piosenka na zawołanie	17
10. Mój kask	17
11. Miauczający kotek	18
12. Wirująca moneta	18
13. Dyrygent	18
14. Pantomima	18
15. Eski... noski	19
16. Party gwiazd	19
17. Kogut	19
18. Oswajanie wieloryba	20
19. Łańcuch gestów	20
20. Chińskie szepty	20
21. Marionetki	20
22. Zgoda	21
23. Przymiotniki	21
24. Pseudonimy	21
25. Wizytówki	22
26. Urodzinowy zamęt	22
27. Urodzinowy pociąg	23
28. Werbunek	23
29. Śpiewać każdy może	24
30. GSM kontra telekomunikacja	24
31. Sokole oko	25
32. Bystre oko	25
33. Zaczarowany las	25
34. Zoo w nocy	26
35. Optymiści kontra malkontenci	26
36. Podziwiam moją sąsiadkę	27
37. Wiosenny spacer	27
38. Tunel	27
39. Zagubione imiona	27

40. Kiedy mam dobry humor	28
41. Miny	28
42. Rezonans	28
43. Pytania i odpowiedzi	29
44. Twierdza	29
45. Królestwo za konia	29
46. Godzina szczerości	30
47. Nowa perspektywa	30
48. Polaroid	30
49. Znajdź szczegół	31
50. Aukcja	31
51. Transakcja	31
52. Pochlebstwo z odrobiną krytyki	32
53. Samochwała	32
54. Indiański chrzest	32
55. Telegraf	33
56. Imieninowy prezent	33
57. Zaczarowane krzesła	33
58. Koncert życzeń	34
59. Orkiestra gra	34
60. Pamięć absolutna	34
61. Potrafię wszystko zrobić	35
62. Kontrasty	35
63. Prezent dla nieznajomego	35
64. Trudne pytania	36
 4. Gry i zabawy ruchowe	 37
65. Łowcy autografów	37
66. Żywy alfabet	37
67. Krajobraz po bitwie	38
68. Człowiek guma	38
69. Wojna trojańska	38
70. Nietoperz	39
71. Mistrz	39
72. Pantomima	39
73. Błazen	40
74. Siała baba mak	40
75. Poczta	41
76. Kreacja zbiorowa	41
77. Królestwo dziwnych kroków	41
78. Rodzina	42
79. Rozrzucone przysłowia	42
80. Ogon smoka	42
81. Ruchomy alfabet	43
82. Sardynki	43
83. Rufa, pokład, dziób	44
84. Żywe litery	44
85. Sto kolan	44
86. Ślepa kura	45
87. Domowe stadko	45
88. Wielkie pranie	45
89. Ręka – noga	46

90. Prąd	46
91. Mijanka w kole	46
92. Gradobicie	47
93. Rozbiegane wyrazy	47
94. Myśliwi i ogary	47
95. Stóg siana	48
96. Krzesło-niespodzianka	48
97. Gapa	49
98. Krople wody	49
99. Leśne disco	49
100. Kukulcze gniazdo	49
101. Minigolf	50
102. Kamień w wodę	50
103. Alfabet	51
104. Zegar	51
105. Polowanie	51
106. Pająki i muchy	52
107. Przeprowadzka	52
108. Walka kangurów	52
109. Podarunek	53
110. Berek lajkonik	53
111. Wyścig ogrodników	53
112. Wyścigi numerów	54
113. Wesoły debel	54
114. Wyścig skoczków	54
115. Sprzątanie liści	55
116. Wyliczanka	55
117. Flamingi	55
118. Sznurówki	56
119. Smakowita jedynka	56
120. Zwariowana orkiestra	56
121. Bon ton	57
122. Czarodziej z krainy Oz	57
123. Krzywe zwierciadło	57
124. Redyk	58
125. Duży, mniejszy, najmniejszy	58
126. Alfabet Morse'a	59
127. Cztery kąty	59
128. Łańcuch zalet i wad	59
129. Na moje polecenie	60
130. Złe osy	60
131. Wielopokoleniowa rodzinka	60
132. Wyścigowa gama	61
133. Skaczące dźwięki	61
134. Sztafeta fantów	61
135. Pajęczynowy tor przeszkód	62
5. Gry i zabawy o charakterze werbalnym	63
136. Bogactwo komplementów	63
137. Sylaby	63
138. Pechowy narciarz	64
139. Skojarzenia	64
140. Tajemnicza profesja	65

141. Rozsypane przysłowia	65
142. Anonim	65
143. Niespodzianka	65
144. Hop-hop	66
145. Detektyw	66
146. Dziwolągi	67
147. Połączone sylaby	67
148. Łańcuch	67
149. Dokończ za mnie	68
150. Licytacja	68
151. Zakazane słowo	68
152. Rymowanki	68
153. Antonimy	69
154. Skojarzenia II	69
155. Start-stop	69
156. Zbędne słowo	70
157. Sylaby-zagadki	70
158. Policz słowa	70
159. Zabawny kupiec	70
160. Rymy	70
161. Człowiek na Księżycu	71
162. Deklamator	72
163. Egzamin do szkoły aktorskiej	72
164. Ziemia, powietrze, woda	73
165. Kto pyta, nie błądzi	74
166. Szczęśliwe liczby	74
167. Rymowanka	74
168. Zecer	74
169. Balonowe słowa	75
170. Lubię mojego sąsiada	75
171. Improwizacja	76
172. Nonsensowne przysłowia	76
173. Zaskakujące zakończenie	76
174. W moim sklepie	77
175. Jedno jabłko	77
176. Niekończąca się opowieść	77
177. Zgadywanka w parach	77
178. Nastroje	78
179. Neologizmy	78
180. Sherlock Holmes	78
181. Bajka	79
182. Mała improwizacja	79
183. Superlatywy	79
184. Mój sen	80
185. Zgadywanka w kole	80
186. Monologi	80
187. Wieża Babel	81
188. Nie do wiary	81
6. Gry i zabawy z użyciem materiałów piśmiennych	82
189. Pięciominutówka	82
190. Inteligencja	82
191. Sławne postacie	82

192. Pomyśl i dopisz	83
193. Zgadywanka przyrodnicza	83
194. Nowe wyrazy	84
195. Zgubione litery	84
196. Układanka	85
197. Bitwa morska	85
198. Kółko i krzyżyk	86
199. Labirynt	86
200. Alfabet	86
201. Kalafor	86
202. Biografia	86
203. Dlaczego? To proste	87
204. Wygimnastykowane litery	87
205. Moje opowiadanie	88
206. Pismo obrazkowe	88
207. Telegramy	88
208. Aż tu nagle zgasło światło... ..	89
209. Portret przy świetle księżyca	89
210. Sensacja na pierwszej stronie gazet	89
211. Skaczące litery	89
212. Co bym zrobił, gdybym... ..	90
213. Indiańska maska	90
214. Gęsty las	90
215. Trzyliterówka	91
216. Wizyta u psychologa	91
217. Wernisaż	91
218. Wspólne dzieło	92
219. Moje imię	92
220. Moje imię i nazwisko mówią o mnie wszystko	92
221. Krytyczna autoreklama	93
222. Autoreklama	93
223. Fanty na sprzedaż	94
224. Moim zdaniem, jesteś... ..	94
225. Portrety	94
226. Dr Jekyll i Mr Hyde	95
227. Imienna krzyżówka	95
228. Głowa, uszy, nos	96
229. Obrazkowe litery	96
230. Panoramiczny portret	96
231. Urodzinowa niespodzianka	97
232. Prezent-niespodzianka	97
233. Absurdy	97
7. Gry i zabawy z użyciem różnorodnych rekwizytów	98
234. Orkiestra dęta	98
235. Papierowe bałwany	98
236. Latawiec dla olbrzyma	99
237. Kapelmistrz	99
238. Puzzle	99
239. Ucho nietoperza	100
240. Podróżny bagaż	100
241. Gucio-gucio	101
242. Fruwająca chusteczka	101

243. Znikający pieniążek	101
244. Zimno-gorąco	101
245. Zwierzyńiec	102
246. Echo	102
247. Bez fonii	103
248. Bez wizji	103
249. Wieża telewizyjna	103
250. Bankomat	103
251. Arka Noego	104
252. Torba podróżna	104
253. Fruwający balon	104
254. Kamień, nożyce, papier	105
255. Żywe „pexeso”	105
256. Drużynowe „pexeso”	105
257. Rzut wolny	106
258. Cenna kropla	106
259. Siatkówkowy zawrót głowy	106
260. Smok wawelski	107
261. Amazonki	107
262. Muzeum guzików	108
263. Matryoszka	108
264. Etykiety	108
265. Marsjanin	109
266. Picasso	109
267. Zręczne dłonie	109
268. Pingpongowy portret	109
269. Ciekawy rekwizyt	110
270. Znikająca łyżka	110
271. Biuro rzeczy znalezionych	111
272. Po nitce do kłębka	111
273. Zgubiony trop	111
274. Mrowisko	112
275. Wesoło-smutno	112
276. Wyścig owoców	112
277. Głuchy telefon	113
278. Subtelny perkusista	113
279. Gąsienica	114
280. Jesień w parku	114
281. Skaczące głowy	114
282. Zwierzęta	114
283. Kolorowy wąż	115
284. Kasztanowy urodzaj	115
285. Kasztanowy dołek	115
286. Wyścig kretów	116
287. Pranie	116
288. Chomik	117
289. Rzut do koła	117
290. Celny strzał	117
291. Rekwizytornia	117
292. Burza gradowa	118
293. Życie na Marsie	118
294. Wędrujący pierścień	118
295. Lekcja anatomii	119

8. Gry i zabawy w parach	120
296. Roztargniony gość	120
297. Debel czy singiel?	120
298. Muzyczna składanka	120
299. Ukryty drobiazg	121
300. Kocie ucho	121
301. Piramida Cheopsa	121
302. Żyrafa	122
303. Domowe zoo	122
304. Cztery... pięć... sześć... siedem	122
305. Dokończ za mnie... ..	122
306. Gąsienica	123
307. Akacja	123
308. Bezludna wyspa	123
309. Autoportret w kosmosie	124
310. Co to za dźwięk?	124
311. Papierowe spaghetti	124
312. Kalkowanie	124
313. Ufoludki	125
314. Mimiczne „pexeso”	125
315. 10 pytań	125
316. Ślimak, ślimak, pokaż rogi	125
317. Prezent imieninowy	126
318. Rozmowny łańcuszek	126
319. Anagramy	126
320. Łańcuszki – rymowanki	126
321. Zefir	126
322. Lubię cię	127
323. Licytacja komplementów	127
324. Kot wskoczył na płot	127
325. Trampolina	127
326. Studnia pełna skarbów	128
327. Dobrana para	128
328. Bystre oko	128
329. O czym myślisz?	129
330. Lądowanie na Księżycu	129
331. Moje zoo	129
Piśmiennictwo	130

