
Spis treści

Przedmowa	9
Wstęp	11
Struktura książki	11
Konwencje używane w książce	13
Przykładowy kod	13
Podziękowania	13
1. Wprowadzenie: jak zostać mistrzem?	15
Co to znaczy być mistrzem?	16
Kto powinien przeczytać tę książkę?	17
Jak czytać tę książkę?	17
Co należy wiedzieć zawczasu?	17
Co opisano w tej książce?	18
Czego nie opisano w tej książce?	18
2. Zaawansowane wyrażenia regularne	19
Referencje do wyrażeń regularnych	19
Grupy nieprzechwytyjące, (?:WZORZEC)	24
Czytelne wyrażenia regularne, /x i (?#...)	25
Dopasowywanie globalne	27
Patrzenie w przód i w tył	30
Odszyfrowywanie wyrażeń regularnych	36
Końcowe myśli	38
Podsumowanie	39
Dalsza lektura	39
3. Bezpieczne techniki programowania	41
Złe dane mogą zepsuć dzień	41
Kontrola skażeń	42
Odkazanie danych	47

Listowe postacie wywołań system i exec	50
Podsumowanie	53
Dalsza lektura	53
4. Debugowanie Perla	55
Zanim stracimy czas	55
Najlepszy debugger na świecie	56
perl5db.pl	66
Alternatywne debugery	66
Inne debugery	70
Podsumowanie	72
Dalsza lektura	73
5. Profilowanie Perla	75
Znajdowanie winowajcy	75
Ogólne podejście	78
Profilowanie DBI	80
Devel::DProf	87
Pisanie własnego profilera	89
Profilowanie zestawów testowych	90
Podsumowanie	91
Dalsza lektura	92
6. Testowanie wydajności Perla	93
Teoria testowania wydajności	93
Mierzenie czasu	94
Porównywanie kodu	97
Nie wyłączać myślenia	98
Zużycie pamięci	103
Narzędzie perlbench	107
Podsumowanie	109
Dalsza lektura	109
7. Czyszczenie Perla	111
Dobry styl	111
perltidy	112
Dekodowanie	113
Perl::Critic	117
Podsumowanie	121
Dalsza lektura	121

8. Tablice symboli i typegloby	123
Zmienne pakietowe i leksykalne	123
Tablica symboli	126
Podsumowanie	132
Dalsza lektura	133
9. Procedury dynamiczne	135
Procedury jako dane	135
Tworzenie i zastępowanie nazwanych procedur	138
Referencje symboliczne	140
Iterowanie po listach procedur	141
Przetwarzanie potokowe	143
Listy metod	144
Procedury jako argumenty	144
Metody wczytywane automatycznie	148
Asocjacje jako obiekty	149
AutoSplit	150
Podsumowanie	151
Dalsza lektura	151
10. Modyfikowanie i rozszerzanie modułów	153
Wybór właściwego rozwiązania	153
Zastępowanie części modułu	156
Tworzenie podklas	158
Owijanie procedur	162
Podsumowanie	164
Dalsza lektura	164
11. Konfigurowanie programów Perla	165
Czego nie należy robić?	165
Lepsze sposoby	167
Opcje wiersza polecenia	170
Pliki konfiguracyjne	176
Skrypty o różnych nazwach	179
Programy interaktywne i nieinteraktywne	180
Moduł Config	181
Podsumowanie	182
Dalsza lektura	182

12. Wykrywanie i zgłaszanie błędów	183
Podstawowe informacje o błędach Perla	183
Raportowanie błędów modułu	188
Wyjątki	191
Podsumowanie	197
Dalsza lektura	197
13. Rejestrowanie zdarzeń	199
Rejestrowanie błędów i innych informacji	199
Log4perl	200
Podsumowanie	205
Dalsza lektura	206
14. Utrwalanie danych	207
Płaskie pliki	207
Storable	215
Pliki DBM	219
Podsumowanie	221
Dalsza lektura	221
15. Praca z formatem Pod	223
Format Pod	223
Tłumaczenie formatu Pod	224
Testowanie dokumentacji Pod	231
Podsumowanie	233
Dalsza lektura	234
16. Praca z bitami	235
Liczby binarne	235
Operatory bitowe	237
Wektory bitowe	243
Funkcja vec	244
Śledzenie stanów	249
Podsumowanie	250
Dalsza lektura	250
17. Magia zmiennych związanych	251
Wyglądają jak zwykłe zmienne	251
Na poziomie użytkownika	252
Za kulisami	253
Skalary	254
Tablice	258

Asocjacje	266
Uchwyty plików	268
Podsumowanie	270
Dalsza lektura	270
18. Moduły jako programy	271
Najważniejsza rzecz	271
Krok wstecz	272
Kto woła?	272
Testowanie programu	273
Rozpowszechnianie programu	279
Podsumowanie	280
Dalsza lektura	280
A Dalsza lektura	281
B Przewodnik bria na po rozwiązywaniu problemów z Perlem	283
Skorowidz	289