

Spis treści

Wprowadzenie (11)

Rozdział 1. Podstawy (13)

- Obiekty a bitmapy (14)
- Co nowego w wersji 11? (15)
- CorelDraw 11 w skrócie (16)
- Interfejs programu CorelDraw 11 (18)
- Elementy interfejsu programu CorelDraw 11 (20)
- Korzystanie z menu (22)
- Korzystanie z pasków narzędziowych (23)
- Użycie narzędzia Zoom (25)
- Użycie narzędzia Hand (26)
- Praca z dokerami (27)
- Korzystanie z pomocy (28)
- Słowniczek ważnych terminów, które należy przyswoić (29)

Rozdział 2. Rozpoczęcie pracy i zarządzanie plikami (31)

- Uruchamianie programu CorelDraw (32)
- Tworzenie nowego dokumentu (33)
- Otwieranie dokumentów (34)
- Importowanie grafiki i tekstu (35)
- Zapisywanie rysunków (36)
- Tworzenie kopii zapasowych (37)
- Eksportowanie rysunków (38)
- Zarządzanie oknami (39)
- Zamykanie dokumentów (40)
- Wyjście z programu CorelDraw (41)

Rozdział 3. Prostokąty i elipsy (43)

- Prostokąty (44)
- Elipsy (46)

Rozdział 4. Zaznaczanie, przesuwanie, kopiowanie i zmiana rozmiarów (49)

- Zaznaczanie obiektów (50)
- Przemieszczanie obiektów (51)
- Kopiowanie obiektów (53)
- Zmiana rozmiarów obiektu (56)
- Usuwanie obiektów (57)

Rozdział 5. Złożone kształty (59)

- Wielokąty i gwiazdy (60)
- Tworzenie spiral (63)
- Rysowanie siatek (64)

- Rysowanie narzędziem Perfect Shapes (65)

Rozdział 6. Węzły i ścieżki (67)

- Trzy typy węzłów (68)
- Przekształcanie obiektu w krzywe (69)
- Użycie węzłów (70)

Rozdział 7. Linie i krzywe (77)

- Użycie narzędzia Freehand (78)
- Użycie narzędzia Bézier (80)
- Użycie narzędzia Pen (82)
- Użycie narzędzia Polyline (83)
- Użycie narzędzia 3 Point Curve (84)
- Ustawianie właściwości linii (85)
- Dodawanie zakończeń (87)
- Linie rysowane piórem (89)
- Rozcinanie obiektów (90)
- Wymazywanie za pomocą narzędzia Eraser (92)
- Narzędzie Artistic Media (93)

Rozdział 8. Właściwości strony i dokumentu (101)

- Ustawianie rozmiaru i orientacji strony (102)
- Ustawianie tła (104)
- Dodawanie stron (105)
- Usuwanie stron (106)
- Nawigacja w obrębie dokumentu (107)
- Informacje na temat dokumentu (108)

Rozdział 9. Narzędzia precyzyjne (109)

- Użycie linijek (110)
- Wybór jednostek miary (111)
- Użycie linii pomocniczych (112)
- Użycie siatek (115)
- Użycie narzędzia Dimension (116)
- Użycie paska statusu (117)
- Wyrównywanie obiektów (119)

Rozdział 10. Kolory i wypełnienia (121)

- Jednordne kolory wypełnień i konturów (122)
- Użycie palet kolorów (123)
- Użycie narzędzi Eyedropper i Paintbucket (124)
- Okno dialogowe Uniform Fill (126)
- Zarządzanie kolorem (128)
- Wypełnienia tonalne (130)
- Wypełnianie obiektów wzorami (132)

- Wypełnianie teksturą (135)
- Narzędzie Interactive Mesh Fill (136)

Rozdział 11. Praca z tekstem (139)

- Tworzenie tekstu (140)
- Formatowanie tekstu (142)
- Importowanie tekstu (148)
- Układ tekstu (149)
- Upiększanie tekstu (151)

Rozdział 12. Tekstowe efekty specjalne (153)

- Pochylenie i obracanie tekstu (154)
- Tworzenie efektu cienia (157)
- Dopasowanie tekstu do krzywej (159)
- Wytłaczanie tekstu (161)
- Efekt neonu (166)

Rozdział 13. Nakładanie obiektów na siebie i warstwy (169)

- Zmiana kolejności obiektów ułożonych w stosie (170)
- Praca z warstwami (171)

Rozdział 14. Działania na obiektach (175)

- Grupowanie obiektów (176)
- Blokowanie obiektów (177)
- Łączenie i rozdzielanie obiektów (178)
- Przekształcanie obiektu (180)
- Zmiana kształtu obiektu (186)

Rozdział 15. Efekty specjalne (189)

- Użycie obwiedni (190)
- Przejścia pomiędzy obiektami (193)
- Wprowadzanie perspektywy (195)
- Wytłaczanie obiektów (196)
- Polecenie PowerClip (197)
- Tworzenie cieni obiektów (198)
- Narzędzie Interactive Transparency (200)
- Narzędzie do zniekształcania - Interactive Distortion (202)
- Użycie pędzli Smudge i Roughen (203)
- Narzędzie Interactive Contour (204)
- Docker efektów soczewkowych Lens (205)
- Kopiowanie i klonowanie efektów (206)

Rozdział 16. Symbole, rysunki z biblioteki Clip Art i obrazy bitmapowe (207)

- Użycie symboli (208)

- Użycie dokera Scrapbook (211)
- Praca z obrazami bitmapowymi (212)
- Pozyskiwanie obrazów (216)

Rozdział 17. CorelDraw a Internet (219)

- Terminologia Internetu (220)
- Ustawienia programu CorelDraw dotyczące Internetu (221)
- Ustawianie tła strony (222)
- Wprowadzanie tytułu strony WWW (223)
- Wprowadzanie tekstu na stronę WWW (224)
- Wstawianie elementów graficznych na stronę (225)
- Łącza i zakładki (229)
- Zapisywanie dokumentów jako stron HTML (232)

Rozdział 18. Drukowanie (235)

- Podstawowe drukowanie (236)
- Drukowanie dokumentów przekraczających rozmiary strony (238)
- Inne drukarki i rodzaje papieru (239)
- Korzystanie z usług firmy poligraficznej lub drukarni (240)
- Sprawdzenie poprawności dokumentu i wydruk próbny (243)
- Generowanie pliku PDF (245)

Dodatek A Składniki pakietu CorelDraw (247)

- Zainstalowane programy (248)
- Narzędzia dodatkowe (249)

Skorowidz (251)