

O autorze	7
Podziękowania	9
Wprowadzenie	13
Zamiast wstępu.....	15
1. Myślenie odwrotne. Czym jest agile?	17
Szkola przetrwania	17
Wodospad	18
Pan Samochodzik i tworzenie oprogramowania.....	23
Ludzie z kryjówek	24
Wychodzenie z kryjówki.....	26
Myślenie odwrotne	27
Zdrowie szaleńców	28
Manifest agile.....	29
2. Lekcje pływania. O zwinnym zarządzaniu projektami	33
Klasyka i jazz	33
Piankowe wyzwanie	40
Dama z łasiczką	42
Agile i pornografia	44
Scrum.....	48
Lekcje pływania	50
3. Kontrabasista. Nowe role i obowiązki	53
Lekcja z Kontrabasisty.....	53
ScrumMaster	54
Cechy dobrego ScrumMastera	58
Wybór ScrumMastera	66
W dużej organizacji.....	68
Właściciel Produktu	69
Czy kierownik projektu jest potrzebny w Scrumie?.....	82
4. Ława przysięgłych. O hodowaniu zwinnych zespołów projektowych	97
Ugotowani	97
Zespół = nirwana projektu	99
Szlachetny cel	103
Uprawa zwinnych zespołów	105
Wielofunkcyjne zespoły.....	120
Zespoły komponentowe	121
Ława przysięgłych.....	124
5. Platon, idee i ryby. Jak zwinnie zarządzać wymaganiami?	131
Jaszczurka czy dinozaur?	131
Diabeł tkwi w... komunikacji.....	133
Historyjki użytkownika	140
ZaINWESTuj w dobre historyjki.....	147
Rejestr produktu i ocean plazmy	158
Historyjki, epiki, tematy... thriller.....	160
Wymagania jak góra lodowa.....	161
Pielęgnacja	162
Praca z dużym rejestrem	163
Tylko 150, reszta nie ma znaczenia	165

6. Lizanie znaczków i chirurgia mózgu. Szacowanie projektów w Scrumie	167
Kadziłowy dym, ekstatyczny trans	167
O istocie szacowania	168
W punktach czy w osobodniach?	190
Trochę techniki i człowiek... się nie gubi	195
7. O żeglowaniu i obieraniu cebuli. Planowanie projektów w Scrumie.....	203
Obsesja planowania	203
Zwinne planowanie	204
Żeglowanie i obieranie cebuli.....	206
Jak się do tego zabrać?.....	208
Plan wydania	227
Planowanie na dużą skalę	229
Jak śledzić postęp prac?	233
8. Biegnij, Forrest, biegnij. Sprint.....	239
Jak na nartach po Barcelonie	239
Planowanie sprintu.....	240
Plan sprintu	253
Gotowi!... Do startu!... Gotowi?!	254
W dużych projektach.....	256
Zrobione czy niezrobione?.....	260
Puste taczki	262
Komunikacja	265
Śledzenie postępu prac.....	267
9. W pokoju sztabowym. Codzienne scrumy	273
Wniosek o zakończenie wojny.....	273
Codzienny scrum	278
Jak się komunikować?	290
Zespoły rozproszone	293
Scrum of Scrums	297
10. Furtka do ogrodu. O tym, jak zorganizować przegląd sprintu.....	301
W sklepie z zabawkami.....	301
Przegląd sprintu	302
Metoda Kawasakiego.....	304
Zarażać dobrą energią.....	305
Furtka do ogrodu	306
Atak na Ziemię	307
11. Myśłodsiewnia. Retrospektywa na koniec sprintu	309
Myśłodsiewnia	309
Oczyszczenie	310
Najczęściej pomijana praktyka.....	311
Lekcja anatomii	312
Próba ogarnięcia kuwety	321
12. Wspólny rejs. Historia z morza wzięta	331
Skorowidz.....	335