

Spis treści

Od autora o trzecim wydaniu	5
Rozdział 1. Proste operacje wejścia-wyjścia	9
Operacje wejścia-wyjścia — informacje ogólne	9
Obsługa sytuacji wyjątkowych	18
Rozdział 2. Podejmujemy decyzje w programie	21
Instrukcje warunkowe w języku Java	21
Rozdział 3. Iteracje	33
Iteracje — informacje ogólne	33
Pętla for	34
Pętla do ... while	35
Pętla while	35
Rozdział 4. Tablice	59
Deklarowanie tablic jednowymiarowych	59
Dostęp do elementów tablicy	60
Tablice dwuwymiarowe	63
Działania na macierzach	79
Sortowanie bąbelkowe	87
Łącuchy tekstowe	90
Konkatenacja	92
Rozdział 5. Programowanie obiektowe	95
Programowanie obiektowe — informacje ogólne	95
Rekurencja	108
Klasa osoba	113
Dziedziczenie	114

Rozdział 6. Pliki	119
Pliki tekstowe — informacje ogólne	119
Pliki o dostępie swobodnym — informacje ogólne	130
Rozdział 7. Wątki	135
Podstawy wielowątkowości w Javie	135
Tworzymy pierwszy wątek	136
Tworzymy wiele wątków	140
Badamy, kiedy wątek się zakończy	143
Priorytety wątków	145
Synchronizacja	149
Korzystamy z synchronizowanych metod	150
Instrukcja synchronized	152
Komunikacja między wątkami	154
Zawieszanie, wznawianie oraz zatrzymywanie wątków	159
Rozdział 8. Rozszerzona pętla for i kolekcje	163
Rozszerzona pętla for	163
Programowanie uogólnione — wprowadzenie	166
Kolekcje	167
Rozdział 9. Podążając w kierunku funkcyjnego paradygmatu programowania	179
Wstęp	179
Co to jest paradygmat programowania?	180
Co to jest programowanie funkcyjne?	181
Bibliografia	183