
Spis treści

Przedmowa	7
1. Wprowadzenie	11
Dla kogo jest ta książka	11
Czym jest Ajax?	12
Czym jest Rails	18
„Twój Ajax w moim Rails”	21
Nabieranie prędkości	21
Podsumowanie	27
2. Pierwsze kroki	29
Staromodny sposób	29
Prototype oraz inne biblioteki JavaScript	33
Rails pojawia się na horyzoncie	35
Podsumowanie	40
3. Wprowadzenie do Prototype	41
Ustawianie sceny	41
Łączy w Ajaksie	44
Formularze	48
Formularze w Ajaksie	51
Przyciski	52
Obserwatory formularza	54
Podsumowanie	55
4. Wprowadzenie do script.aculo.us	57
Efekty wizualne	57
Przeciągnij i upuść	62
Podsumowanie	70

5. RJS	71
Instrukcje zamiast danych	71
Umieszczenie R w skrócie RJS	72
Przykłady z życia wzięte	85
Podsumowanie	87
6. Użyteczność Ajaksa	89
Zasady użyteczności	90
Kontekst Internetu	94
Użyteczność w Internecie	97
Programowanie uwzględniające różne przeglądarki	103
Podsumowanie	107
7. Testowanie i usuwanie błędów	109
Usuwanie błędów	110
Testowanie	122
Podsumowanie	134
8. Bezpieczeństwo	135
Zdrowy sceptycyzm: nie ufać danym wejściowym użytkownika	135
Hashowanie haseł	144
Uciszenie logów	145
Polityka tej samej domeny	146
Używanie i nadużywanie metod HTTP	148
Szyfrowanie i certyfikaty bezpieczeństwa	151
Lista mailingowa o bezpieczeństwie w Rails	152
Podsumowanie	152
9. Wydajność	153
Środowiska projektowe i produkcyjne	153
Przechowywanie sesji	154
Buforowanie wyjścia	155
Pakowanie zasobów	160
Postępowanie z długo działającymi zadaniami	162
Podsumowanie	164
10. Informator o Prototype	165
Wsparcie Ajaksa	166
Manipulacja DOM	172
Wbudowane rozszerzenia	185

11. Informator o script.aculo.us	199
Efekty wizualne	199
Przeciągnij i upuść	209
Kontrolki	218
Rozszerzenia klasy element	226
Konstruktor DOM	228
Testowanie jednostkowe JavaScript	229
Metody narzędziowe	232
 Przykład A Quiz	233
 Przykład B Galeria zdjęć	249
 Przykład C Aplikacja współpracy w grupie	267
 Skorowidz	315