

Spis treści

Wstęp	9
Dla kogo jest ta książka?	9
Jak czytać tę książkę?	10
Zakres książki	11
Rozdział 1. Przed przystąpieniem do zadań	13
1.1 Instalacja środowiska i uruchomienie aplikacji WPF	13
1.2 Wymagany zakres znajomości języka C#	15
1.3 Podstawy WPF	21
1.4 Podstawy XAML	22
1.5 Sterowanie rozmiarem i pozycją elementów	29
Rozdział 2. Pierwsza aplikacja — Przywitanie	33
2.1 Warstwa prezentacji, czyli jak ma wyglądać	33
2.2 Code-behind, czyli jak ma działać	37
2.3 Zadania	40
2.4 Wskazówki do zadań	41
Rozdział 3. Podstawowe kontrolki	45
3.1 Kontrolki Label, TextBox, Button — aplikacja Kwadrat	45
3.2 Kontrolki ComboBox i CheckBox — aplikacja Rysowanie kwadratu	48
3.3 Zadania	50
3.4 Wskazówki do zadań	51
Rozdział 4. Panele	53
4.1 Canvas	53
4.2 StackPanel	54
4.3 WrapPanel	56
4.4 DockPanel	56
4.5 Grid	57
Rozdział 5. Wiązanie danych — aplikacja Produkt	61
5.1 Testowanie wiązania danych	61
5.2 Kod XAML	63
5.3 Definicja klasy Produkt i code-behind	65
5.4 Zadania	67
5.5 Wskazówki do zadań	68

Rozdział 6. Wiązanie kolekcji danych — aplikacja Lista produktów	71
6.1 Kod XAML	71
6.2 Definicja klasy Produkt i code-behind	72
6.3 Sortowanie wykazu	73
6.4 Formatowanie danych w wykazie	74
6.5 Wyrównanie tekstu w kolumnie	75
6.6 Filtrowanie danych	76
6.7 Edycja danych w nowym oknie	78
6.8 Zadania	80
6.9 Wskazówki do zadań	81
Rozdział 7. Kontrolka DataGrid — aplikacja Edycja produktów	85
7.1 Kontrolka DataGrid z autogenerowaniem kolumn	85
7.2 Definiowanie kolumn dla DataGrid	88
7.3 Kolumna DataGridComboBoxColumn	89
7.4 Wiązanie kontrolki DataGrid z dokumentem XML	90
7.5 Zadania	93
7.6 Wskazówki do zadań	94
Rozdział 8. Menu — aplikacja Przeglądarka www	101
8.1 Kod XAML	101
8.2 Code-behind	104
8.3 Zadania	107
8.4 Wskazówki do zadań	108
Rozdział 9. Zakładki (TabControl) — aplikacja Odtwarzacz audio	111
9.1 Kod XAML	111
9.2 Code-behind	113
9.3 Zadania	116
9.4 Wskazówki do zadań	116
Rozdział 10. Zasoby, style i wyzwalacze	119
10.1 Zasoby binarne	119
10.2 Zasoby logiczne	120
10.3 Style	126
10.4 Wyzwalacze	131
Wyzwalacze właściwości	132
Wyzwalacze danych	132
Warunki logiczne w wyzwalaczach	135
Rozdział 11. Szablony danych, konwertery i szablony kontroltek	137
11.1 Drzewo logiczne i drzewo prezentacji	137
11.2 Szablony danych — aplikacja Lista zadań	141
11.3 Konwertery wartości	145
11.4 Szablony kontroltek	147
11.5 Zadania	150
11.6 Wskazówki do zadań	151
Rozdział 12. Walidacja danych	153
12.1 Wbudowane mechanizmy walidacji	153
12.2 Definiowanie własnych reguł walidacji	158
12.3 Wyrażenia regularne	160
12.4 Zadania	167
12.5 Wskazówki do zadań	168

Rozdział 13. Wprowadzenie do wzorca projektowego MVVM	175
13.1 Model-View-ViewModel	176
13.2 Budujemy widok dla przykładowej aplikacji	177
13.3 Implementacja modelu	178
13.4 Implementacja modelu widoku	181
13.5 Przed dalszą nauką MVVM	183
Rozdział 14. Trochę teorii na temat WPF	187
14.1 Hierarchia klas WPF	187
14.2 Kontrolki	189
Kontrolki z zawartością wpisywaną do właściwości Content	190
Kontrolki z zawartością Items	194
Kontrolki tekstowe	197
Kontrolki zakresu	198
Pozostałe kontrolki	199
14.3 Kierunki dalszej nauki WPF	200
Literatura	203
Skorowidz	205