
Spis treści

Wprowadzenie	9
1. Zaczynamy	13
Aplikacje internetowe kontra aplikacje natywne	13
Czym jest aplikacja internetowa?	13
Czym jest aplikacja natywna?	14
Wady i zalety	14
Które podejście jest odpowiednie dla Ciebie?	15
Ekspresowy kurs technologii internetowych	15
Wprowadzenie do języka HTML	15
Wprowadzenie do CSS	19
Wprowadzenie do JavaScriptu	23
2. Praca ze stylami	27
Nie masz własnej witryny?	27
Pierwsze kroki	29
Osobny arkusz stylów dla Androida	33
Kontrolowanie skalowania strony	35
Arkusz stylów dla Androida	36
Wygląd i zachowanie w stylu Androida	39
Proste zachowania z jQuery	41
Czego się nauczyłeś?	47
3. Zaawansowane stylizowanie	49
Szczypta Ajaksa	49
Kierowanie ruchem	50
Przygotowanie treści	52
Przekierowywanie żądań za pomocą JavaScriptu	53

Kilka wodotrysków	55
Wskaźnik postępu	56
Ustawianie tytułu strony	59
Obsługa długich tytułów	61
Automatyczne przewijanie do początku strony	62
Przechwytywanie odsyłaczy lokalnych	64
Dodawanie własnego przycisku „wstecz”	64
Dodawanie ikony do pulpitu	72
Czego się nauczyłeś?	73
4. Animacje	75
Z niewielką pomocą naszych przyjaciół	75
Przewijanie	76
Ekran Terminarz	79
Ekran Dzień	82
Ekran Nowy wpis	83
Ekran Ustawienia	86
Integracja całości	89
Dostosowywanie biblioteki jQTouch	92
Czego się nauczyłeś?	94
5. Składowanie danych po stronie klienta	95
Web Storage	95
Zapisywanie ustawień aplikacji w localStorage	97
Zapisywanie daty w sessionStorage	100
Web SQL Database	102
Tworzenie bazy danych	104
Wstawianie wierszy	106
Wybieranie wierszy i obsługa otrzymanych danych	110
Usuwanie wierszy	115
Kody błędów Web SQL Database	118
Czego się nauczyłeś?	118
6. Tryb offline	121
Podstawy aplikacji działających offline	121
Sekcje NETWORK i FALLBACK	126
Dynamiczne tworzenie pliku manifestu	132

Debugowanie	136
Konsola JavaScriptu	137
Czego się nauczyłeś?	140
7. W stronę natywności	141
Wprowadzenie do PhoneGap	141
Tworzenie aplikacji z wykorzystaniem Eclipse i Android SDK	143
Pobieranie i instalowanie środowiska Eclipse Classic	143
Pobieranie i instalowanie Android SDK	144
Instalowanie dodatku ADT w Eclipse	144
Dodawanie platform Android i innych składników	145
Pobieranie najnowszej wersji PhoneGap	146
Tworzenie nowego projektu	146
Uruchamianie Kilo jako aplikacji dla Androida	148
Sterowanie telefonem z poziomu JavaScriptu	150
Dźwięki, wibracje i ostrzeżenia	151
Geolokalizacja	155
Akcelerometr	162
Czego się nauczyłeś?	166
8. Publikowanie aplikacji w sklepie Google Play	167
Przygotowanie aplikacji do dystrybucji	167
Usuwanie kodu na potrzeby debugowania	167
Nadawanie aplikacji numeru wersji	168
Kompilowanie i podpisywanie aplikacji	169
Przesyłanie aplikacji do sklepu Google Play	170
Bezpośrednie dystrybuowanie aplikacji	172
Dalsza lektura	173
Dodatek. Wykrywanie przeglądarek za pomocą WURFL	177