
Spis treści

Zestawienie gier według celów szkoleniowych	7
Przedmowa	11
Podziękowania	13
O autorze	15

Część I

Wprowadzenie: teoria i praktyka gier	17
Aktywne formy uczenia się	19
Trening uczestniczący	19
Gry i ich wykorzystywanie	20
Zalety stosowania gier	21
Wprowadzanie nowych gier	27
Informacja zwrotna	29
Typy gier	30
Przygotowania	33
Czynniki wpływające na powodzenie gry	37
Etapy gry	40
Plan gier	45

Gry a szkolenia	45
Wartość gry	46
Cele szkoleniowe gier	47

Część II

Gry szkoleniowe w układzie alfabetycznym	51
--	----

Część III

Dodatek: jak tworzy się gry	209
Cele szkoleniowe	211
Kreatywność a oryginalność	211
Robocza definicja kreatywności	211
Kreatywność a warianty rozwiązań	213
Modyfikacje gier – zakres ćwiczeń	216
Modyfikacje gier – cele szkoleniowe	218
Modyfikacje gier – tytuły	218
Na dobry początek – porównanie	221
Dalsze wskazówki	222
Czynniki wspomagające i ograniczające kreatywność	222
Wnioski końcowe	223
Bibliografia	225