

Spis treści

Przedmowa	7
O autorze	9
Wstęp	11
Rozdział 1. Podstawy technologii Ajax	17
1. Określenie zgodności przeglądarki internetowej za pomocą obiektu żądania	21
2. Użycie obiektu żądania do przekazania danych POST do serwera	24
3. Użycie własnej biblioteki z XMLHttpRequest	29
4. Otrzymywanie danych w postaci XML	32
5. Pobieranie zwykłych starych ciągów tekstowych	37
6. Otrzymywanie danych w postaci liczb	40
7. Otrzymywanie danych w formacie JSON	45
8. Obsługa błędów obiektu żądania	51
9. Zagłębienie się w odpowiedź HTTP	56
10. Generowanie stylizowanej wiadomości wykorzystującej plik arkusza stylów	61
11. Generowanie wiadomości stylizowanej „w locie”	66
Rozdział 2. Formularze sieciowe	71
12. Wysyłanie do serwera wartości pól tekstowych lub elementów textarea bez odświeżania przeglądarki	71
13. Wyświetlanie wartości pola tekstowego lub elementu textarea za pomocą danych serwera	78
14. Wysyłanie do serwera wybranych wartości z listy bez korzystania z komunikacji dwustronnej	84
15. Dynamiczne generowanie nowej listy wyborów za pomocą danych serwera	91
16. Rozbudowa istniejącej listy wyboru	98
17. Wysyłanie do serwera wartości pól wyboru bez konieczności korzystania z komunikacji dwustronnej	103
18. Dynamiczne generowanie nowej grupy pól wyboru na podstawie danych z serwera	111

19. Zapełnienie istniejącej grupy pól wyboru danymi z serwera	117
20. Zmiana nieuporządkowanych list za pomocą odpowiedzi HTTP	124
21. Wysyłanie do komponentu serwera wartości ukrytych znaczników	131
Rozdział 3. Sprawdzanie poprawności	137
22. Sprawdzanie poprawności pól tekstowych i elementów textarea pod kątem wystąpienia pustych pól	137
23. Sprawdzanie poprawności składni adresu e-mail	139
24. Sprawdzanie poprawności unikalnych nazw użytkowników	149
25. Sprawdzanie poprawności numeru karty kredytowej	152
26. Sprawdzanie poprawności kodu bezpieczeństwa karty kredytowej	160
27. Sprawdzanie poprawności kodu pocztowego	164
Rozdział 4. Super sposoby dla programistów sieciowych	169
28. Uzyskanie dostępu do API Google Maps	169
29. Użycie obiektu żądania API Google Maps	171
30. Użycie Ajaksu z Google Maps i Yahoo! Maps	177
31. Wyświetlanie danych XML pobranych z witryny Weather.com	186
32. Użycie Ajaksu z Yahoo! Maps i GeoURL	193
33. Debugowanie w przeglądarce Firefox znaczników wygenerowanych przez Ajax.....	197
34. Pobranie kodu pocztowego	200
35. Tworzenie dużych, łatwych w obsłudze zakładek	207
36. Używanie trwałego magazynu danych po stronie klienta dla aplikacji Ajax	208
37. Sterowanie historią przeglądarki internetowej za pomocą iframes	211
38. Wysyłanie wartości cookie do programu serwera	214
39. Użycie XMLHttpRequest do wydobycia cen energii ze strony internetowej	221
40. Wysyłanie wiadomości e-mail za pomocą obiektu XMLHttpRequest	226
41. Odszukanie informacji lokalizacyjnych przeglądarki	232
42. Tworzenie czytnika kanałów RSS	235
Rozdział 5. Direct Web Remoting (DWR) dla zapaleńców Javy	243
43. Integracja DWR z aplikacją sieciową Javy	243
44. Użycie DWR do zapełnienia listy wyboru wartościami z tablicy Javy	246
45. Użycie DWR do utworzenia listy select na podstawie wartości z obiektu Map Javy	251
46. Wyświetlanie na stronie internetowej kluczy i wartości z obiektu HashMap Javy	253
47. Użycie DWR do zapełnienia listy uporządkowanej wartościami z tablicy Javy	256

48. Dostęp do własnego obiektu Javy z poziomu JavaScript	260
49. Wywołanie wbudowanego obiektu Javy z poziomu JavaScriptu za pomocą DWR	265
Rozdział 6. Sposoby na Ajax z bibliotekami Prototype i Rico	269
50. Użycie narzędzi Ajax biblioteki Prototype we własnych aplikacjach	269
51. Uaktualnienie zawartości elementu HTML danymi pochodzącymi z serwera ..	274
52. Tworzenie obserwatorów pól strony internetowej	278
53. Użycie biblioteki Rico do uaktualnienia kilku elementów za pomocą jednej odpowiedzi Ajax	282
54. Utworzenie księgarni typu „przeciągnij i upuść”	286
Rozdział 7. Praca z Ajaksem wraz z Ruby on Rails	293
55. Instalacja Ruby on Rails	294
56. Monitorowanie zdalnych wywołań za pomocą platformy Rails	299
57. Udostępnienie kodu JavaScript aplikacjom platformy Rails	305
58. Dynamiczne generowanie listy select w szablonie platformy Rails	307
59. Określenie, czy technologia Ajax jest wywoływana w żądaniu	311
60. Dynamiczne generowanie listy select za pomocą danych pochodzących z bazy danych	312
61. Okresowe przeprowadzanie zdalnych wywołań	316
62. Dynamiczne przeglądanie informacji o żądaniu dla obiektu XMLHttpRequest	320
Rozdział 8. Urok biblioteki JavaScript script.aculo.us	325
63. Integracja efektów wizualnych biblioteki script.aculo.us z aplikacją Ajax	325
64. Tworzenie okna logowania, które „wzrusza się”, gdy zostaną podane nieprawidłowe dane	328
65. Utworzenie autouzupełniającego się pola za pomocą biblioteki script.aculo.us	332
66. Tworzenie pola edycji tekstu	336
67. Utworzenie formularza sieciowego, który znika po wysłaniu	339
Rozdział 9. Opcje i wydajność	341
68. Naprawa przycisku Wstecz przeglądarki internetowej w aplikacjach Ajax	342
69. Obsługa zakładek i przycisków Wstecz za pomocą RSH	349
70. Ustawienie ograniczenia czasu dla żądania HTTP	360
71. Usprawnienie możliwości obsługi, wydajności i niezawodności dużych aplikacji JavaScript	363
72. Zaciemnianie kodu JavaScript i Ajax	369
73. Użycie dynamicznego znacznika script do przeprowadzenia żądań usług sieciowych	374
74. Konfiguracja serwera Apache ze względu na kwestie związane z przejściami między różnymi domenami	379

75. Uruchomienie wewnątrz przeglądarki internetowej mechanizmu wyszukiwania	381
76. Użycie deklaratywnych znaczników za pomocą mechanizmu XForms zamiast znacznika script	386
77. Utworzenie bufora po stronie klienta	392
78. Tworzenie autouzupełniającego się pola	400
79. Dynamiczne wyświetlenie większej ilości informacji na dany temat	403
80. Użycie ciągów tekstowych i tablic w celu dynamicznego generowania kodu HTML	406
Skorowidz	411