

SKRÓCONY SPIS TREŚCI

Przedmowa xxix

Jak korzystać z tej książki xxxii

Część I PRODUKT I PROCES WYTWÓRCZY 1

Rozdział 1. Produkt 3

Rozdział 2. Proces 19

Część II ZARZĄDZANIE PRZEDSIĘWZIĘCIAMI PROGRAMISTYCZNYMI 53

Rozdział 3. Podstawy zarządzania przedsięwzięciami 55

Rozdział 4. Miary procesów wytwórczych i przedsięwzięć programistycznych 79

Rozdział 5. Planowanie przedsięwzięć programistycznych 113

Rozdział 6. Analizowanie i zarządzanie ryzykiem 147

Rozdział 7. Tworzenie i śledzenie harmonogramów 167

Rozdział 8. Zapewnianie jakości oprogramowania 195

Rozdział 9. Zarządzanie konfiguracją oprogramowania 227

Część III TRADYCYJNE METODY INŻYNIERII OPROGRAMOWANIA 245

Rozdział 10. Inżynieria systemów 247

Rozdział 11. Zasady analizowania wymagań 273

Rozdział 12. Modelowanie analityczne 301

Rozdział 13. Pojęcia i zasady dotyczące projektowania 339

Rozdział 14. Projektowanie architektury systemów 369

Rozdział 15. Projektowanie interfejsów użytkownika 405

Rozdział 16. Projektowanie modułów i procedur 427

Rozdział 17. Metody testowania oprogramowania 441

Rozdział 18. Strategie testowania oprogramowania 481

Rozdział 19. Miary techniczne oprogramowania 511

Część IV INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA OBIEKTOWEGO 541

- Rozdział 20. Podstawy metod obiektowych 543
Rozdział 21. Analiza obiektowa 571
Rozdział 22. Projektowanie obiektowe 603
Rozdział 23. Testowanie oprogramowania obiektowego 631
Rozdział 24. Miary techniczne systemów obiektowych 653

Część V ZAAWANSOWANE METODY INŻYNIERII OPROGRAMOWANIA 669

- Rozdział 25. Metody formalne 671
Rozdział 26. Czysta inżynieria oprogramowania 695
Rozdział 27. Inżynieria oprogramowania komponentowego 717
Rozdział 28. Inżynieria systemów klient–serwer 743
Rozdział 29. Inżynieria aplikacji internetowych 765
Rozdział 30. Reinżynieria 795
Rozdział 31. Inżynieria oprogramowania wspomagana komputerowo 821
Rozdział 32. Droga w przyszłość 841