

Spis treści



Wstęp	5
Pierwsze kroki	7
Pierwszy rysunek	15
Podstawowe obiekty	21
Współrzędne punktów	49
Oglądanie rysunku	67
Punkty charakterystyczne	81
System pomocy	93
Modyfikacje obiektów	95
Modyfikacje w praktyce	125
Cofanie poleceń	137

Szerokość linii	139
Linie przerywane	143
Szyk kołowy i prostokątny	151
Uchwyty obiektów	161
Skok i siatka	167
Informacje o rysunku	171
Kreskowanie	177
Menedżer właściwości	187
Malarz formatów	191
Napisy	195
Wymiary	199
Rysunek parametryczny	215
Bloki	227
Warstwy	233
Granice i jednostki	239
Wydruk	241
3D	247
Podsumowanie	251