

Spis treści

O autorze	7
O współautorze	9
Wprowadzenie	11
Dla kogo jest ta książka?	11
Używane technologie	12
Struktura książki	12
Czego potrzeba w trakcie lektury tej książki?	13
Użyte konwencje	14
Kody źródłowe	14
Rozdział 1. Rejestracja użytkowników	15
Plan struktury katalogów	15
Plan struktury bazy danych	16
Kod współużytkowany	17
Klasa User	20
CAPTCHA	24
Szablony	25
Rejestracja nowego użytkownika	27
Wysyłanie e-maila z łączem do weryfikacji	32
Logowanie i wylogowywanie	35
Zmiana danych	39
Zapomniane hasła	42
Podsumowanie	44
Rozdział 2. Forum społecznościowe	45
Wymagania funkcjonalne wobec forum	45
Projekt bazy danych	46
Uprawnienia i operatory bitowe	47
Zmiany w kodzie klasy User	49
Kod źródłowy i objaśnienia do kodu	54
Dodawanie forów	54
Dodawanie wiadomości	57

Wyświetlanie forów i wiadomości	60
Stronicowanie	67
Awatary	69
BBCode	72
Podsumowanie	75
Rozdział 3. Lista dystrybucyjna	77
Projekt listy dystrybucyjnej	77
Wybór serwera POP3	78
Projekt bazy danych	80
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	80
Klient POP3	81
Plik konfiguracyjny	87
Zarządzanie kontem	88
Przetwarzanie wiadomości	94
Przetwarzanie wiadomości z podsumowaniem	97
Konfiguracja listy dystrybucyjnej	98
Podsumowanie	100
Rozdział 4. Wyszukiwarka	103
Projekt wyszukiwarki	103
Problemy z wyszukiwaniem pełnotekstowym	104
Projekt bazy danych	106
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	108
Interfejs administracyjny	108
Robot i indeksy	114
Interfejs użytkownika	120
Podsumowanie	126
Rozdział 5. Osobisty kalendarz	129
Projekt aplikacji	129
Projekt bazy danych	131
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	131
Widok miesięczny kalendarza	132
Kalendarz w układzie dnia	136
Dodawanie i prezentowanie zdarzeń	137
Wysyłanie przypomnień	145
Eksport danych z kalendarza	146
Podsumowanie	150
Rozdział 6. Menedżer plików Ajax	153
Projekt menedżera plików Ajax	153
JavaScript i Ajax	155
Obiekt XMLHttpRequest	156
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	159
Główny interfejs	159
Funkcje działające po stronie klienta	163
Funkcje działające po stronie serwera	176
Podsumowanie	191

Rozdział 7. Album fotograficzny online	193
Projekt albumu fotograficznego online	193
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	194
Widoki	194
Pliki pomocnicze	202
Miniatury QuickTime	206
Zapisywanie miniatur w pamięci podręcznej	208
Podsumowanie	209
Rozdział 8. Koszyk na zakupy	211
Projekt koszyka na zakupy	211
Projekt bazy danych	212
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	213
Klasa ShoppingCart	213
Sposób użycia koszyka na zakupy	217
Interfejs użytkownika	225
Dodawanie produktów	233
Podsumowanie	253
Rozdział 9. Statystyki witryny internetowej	255
Zakres gromadzonych danych	255
Projekt bazy danych	256
Gromadzenie danych	258
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	260
Wykres kołowy	261
Wykres słupkowy	264
Raport	268
Podsumowanie	278
Rozdział 10. System grup dyskusyjnych lub blogów	281
Tabele	282
Dodawanie wpisów	283
Generowanie kanału RSS	294
Wyświetlanie wpisów	298
Dodawanie komentarzy	300
Podsumowanie	304
Rozdział 11. Skrypty powłoki	307
Projekt skryptu	308
Ogólne wskazówki dotyczące implementacji skryptów powłoki	309
Kod źródłowy i objaśnienia kodu	311
Klasa CommandLine	311
Skrypt startproject	320
Szkielet struktury	329
Podsumowanie	330
Rozdział 12. Bezpieczeństwo i rejestracja zdarzeń	331
Cross-site scripting	332
Przeglądanie ścieżek	334
Wstrzykiwanie	336
Wstrzykiwanie kodu języka SQL	336
Wstrzykiwanie poleceń	340

Słabe uwierzytelnianie	342
Rejestrowanie zdarzeń	344
Zapobieganie przypadkowemu usunięciu rekordów	346
Podsumowanie	348
Skorowidz	349