

SPIS TREŚCI

WSTĘP	5
I. PSYCHOSPOŁECZNE UWARUNKOWANIA ROZWOJU I WYCHOWANIA DZIECKA	9
Charakterystyka rozwoju dziecka w młodszy wieku szkolnym	11
Rozwój fizyczny	13
Rozwój umysłowy	14
Rozwój emocjonalny	15
Rozwój społeczny	16
Rozwój dziecka w okresie dojrzewania	19
Rozwój fizyczny	20
Rozwój umysłowy	21
Rozwój emocjonalny	22
Rozwój społeczny	24
Rodzina a wychowanie	27
Postawy rodzicielskie a zachowanie dzieci	31
Rola rodziny w kształtowaniu relacji dziecko – media	37
II. KOMPUTER W AKTYWNOŚCI CZŁOWIEKA	41
Funkcje i zadania komputera	43
Komputer jako narzędzie komunikacji	47
Zastosowanie komputera w kształceniu	51
Komputer w życiu osób niepełnosprawnych	57
Ergonomiczne aspekty korzystania z komputera	63
Wyposażenie miejsca pracy z komputerem	65
Warunki środowiska pracy z komputerem	70
Zagrożenia powodowane przez monitor i komputer	71
Wirusy zagrożeniem dla sprzętu komputerowego	73
III. GRY KOMPUTEROWE	77
Charakterystyka gier komputerowych	79
Rodzaje gier komputerowych	85

Spis treści

Wartości dydaktyczno–wychowawcze gier komputerowych	89
Gry komputerowe o dużym ładunku przemocy i agresji.....	95
Uzależnienie od gier komputerowych	99
 IV. STUDIUM INDYWIDUALNYCH PRZYPADKÓW	109
Dzieci w późnym wieku szkolnym	110
Dzieci w okresie dojrzewania	113
Osoby dorosłe	115
ZAKOŃCZENIE.....	120
BIBLIOGRAFIA.....	122