

Spis treści

O autorze	5
Wstęp	7
Rozdział 1. Systemy e-commerce	11
Co decyduje o popularności systemów e-commerce	11
Dostępne rozwiązania	12
Dlaczego Flash?	13
Dlaczego PHP?	14
Dlaczego MySQL?	14
Rozdział 2. Przygotowujemy środowisko pracy	15
Instalujemy Apache, PHP i MySQL	15
Konfiguracja	17
Wybieramy edytor kodu	27
Instalujemy Adobe Flash CS4 Professional	29
Przygotowujemy program do pracy	33
Instalujemy Adobe Photoshop CS4	34
Przygotowujemy program do pracy	36
Rozdział 3. Jak Flash łączy się ze światem	39
Ładowanie zmiennych z zewnątrz	39
Query String, czyli zmienne w adresie	39
Ładowanie zmiennych zapytania HTTP	43
Zmienne w pliku tekstowym	47
Dostępne techniki połączenia	52
Połączenia Flash – Flash	52
Połączenia Flash – JavaScript	56
Połączenia Flash – PHP – MySQL	59
Zagnieżdżanie zewnętrznych obrazów we Flashu	64
Zagnieżdżanie zewnętrznych plików swf we Flashu	74
Flash i XML	75
Streaming	88
Streaming audio	88
Streaming wideo	91

Rozdział 4. Projekt	97
Wzorzec projektowy MVC	97
Budowa frameworka	98
Działanie frameworka	100
Funkcje frameworka	107
Założenia projektu	110
Ogólne założenia	110
Projekt bazy danych	111
Projekt kontrolerów, modeli oraz widoków	114
Bezpieczeństwo	118
Projekt interfejsu	119
Rozdział 5. Tworzenie systemu	125
Przygotowanie bazy danych	125
Wypełnienie przykładowymi danymi	128
Przygotowanie frameworka do pracy	129
Konfiguracja połączenia z bazą danych	129
Programujemy front-end	130
Katalog produktów	130
Koszyk	140
Składanie zamówień	145
Tworzymy interfejs we Flashu	150
Katalog produktów	174
Koszyk	194
Składanie zamówień	202
Ostatnie szlify	210
Tworzymy panel administracyjny	215
Tworzymy menu panelu administracyjnego	218
Obsługa asortymentu	218
Obsługa zamówień	250
Rozdział 6. Instalacja i obsługa	259
Skorowidz	263