
Spis treści

C# 9.0. Leksykon kieszonkowy	5
Pierwszy program w C#	5
Składnia	9
System typów	12
Typy liczbowe	24
Typ wartości logicznych i operatory logiczne	32
Znaki i ciągi znaków	34
Tablice	39
Zmienne i parametry	44
Operatory i wyrażenia	54
Operatory na typach z dopuszczalną wartością pustą	56
Instrukcje	62
Przestrzenie nazw	72
Klasy	76
Dziedziczenie	94
Typ object	104
Struktury	109
Modyfikatory dostępu	111
Interfejsy	113
Typy wyliczeniowe	117
Typy zagnieżdżone	120
Uogólnienia	121
Delegaty	130
Zdarzenia	136
Wyrażenia lambda	142

Metody anonimowe	147
Wyjątki i instrukcja try	148
Enumeratory i iteratory	156
Typy z dopuszczalną wartością pustą	161
Zabezpieczanie pustych referencji	167
Metody rozszerzające	169
Typy anonimowe	171
Krotki	171
Rekordy (C# 9)	174
Wzorce	181
LINQ	185
Wiązanie dynamiczne	210
Przeciążanie operatorów	219
Atrybuty	222
Atrybuty wywołania	226
Funkcje asynchroniczne	227
Wskaźniki i kod nienadzorowany	238
Wskaźniki do funkcji (C# 9)	243
Dyrektywy preprocesora	244
Dokumentacja XML	247