

SPIS TREŚCI

Podziękowania

Wstęp

- Poziom 1. Kto jest winien? Gry komputerowe
 Przyzwyczailiśmy się do przemocy
 Gry komputerowe cieszą się złą sławą
- Poziom 2. Dlaczego nie unikniemy gier komputerowych
 Dzieci grają na komputerze. A poza tym?
 W co dzieci mogłyby się jeszcze dzisiaj bawić
 Kiedy w końcu dzieci mają się bawić?
- Poziom 3. Zabójca w dzieciennym pokoju
 Rola komputera w życiu dzieci i młodzieży
 Jak to jest z przemocą?
- Poziom 4. Różnić, mordować, zdobywać punkty
 Skoła najważniejszych gier komputerowych
 Co jeszcze musimy wiedzieć
- Poziom 5. Między fascynacją a oddziaływaniem
 Gdyby kliknięcia mogły zabijać
 Oddziaływanie gier komputerowych
 Fantazja i rzeczywistość
 Nauka stwierdziła
 Czy gry komputerowe mogą czemuś służyć?
- Poziom 6. Co daje ochrona młodzieży
 Zbyt bizantyjskie dla młodzieży
- Ostatni poziom Ostateczny przeciwnik, czyli wychowanie
 Co więc mamy robić

Sowniczek